

Chapitre 5. (Dé)croissance exponentielle

Yann Barsamian

École Européenne de Bruxelles 1

Année scolaire 2020–2021

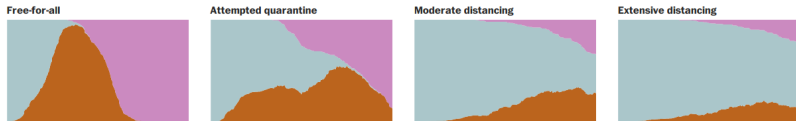


- Exemples de croissance et décroissance exponentielle
- Études “avec l’ordinateur” à l’aide d’algorithme
- Études “à la main” à l’aide des logarithmes

Introduction : COVID-19, une croissance exponentielle

https://www.lemonde.fr/les-decodeurs/article/2020/06/26/qu-est-ce-que-le-r0-le-taux-de-reproduction-du-virus_6044327_4355770.html

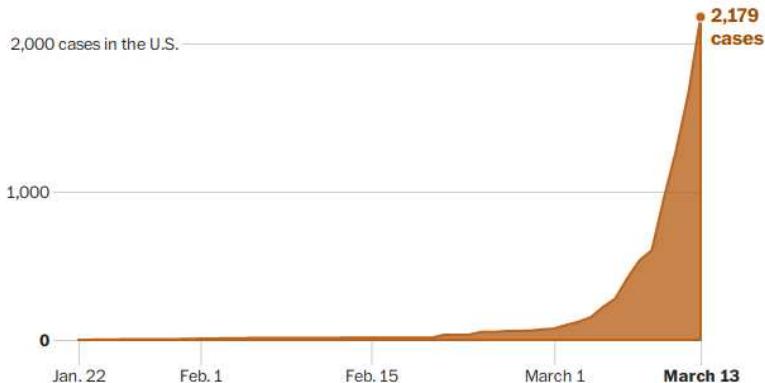
<https://www.washingtonpost.com/graphics/2020/world/corona-simulator/>



Introduction : COVID-19, une croissance exponentielle

https://www.lemonde.fr/les-decodeurs/article/2020/06/26/qu-est-ce-que-le-r0-le-taux-de-reproduction-du-virus_6044327_4355770.html

<https://www.washingtonpost.com/graphics/2020/world/corona-simulator/>



Soit $b > 0, b \neq 1$. Alors la fonction définie sur \mathbb{R} par $x \mapsto b^x$ est la fonction exponentielle de base b .



Croissance exponentielle

Si $b > 1$, on parle de croissance exponentielle.

Exemple : placement d'argent à un taux $t > 0$.



Décroissance exponentielle

Si $0 < b < 1$, on parle de décroissance exponentielle.

Exemple : datation au carbone 14.

Remarque : si $b = 1$, la fonction $x \mapsto 1^x$ est... la fonction constante égale à 1 !

Remarque : si $b < 0$, on ne peut pas définir sur \mathbb{R} la fonction $x \mapsto b^x$.

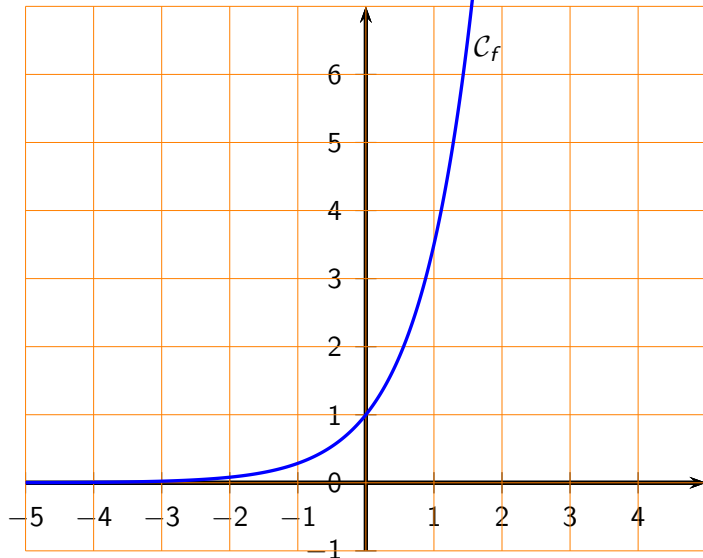
Les propriétés sur les exposants qui ont été vues lors du chapitre 1 sont toujours valables :

- $b^x \times b^y = b^{x+y}$
- $b^{-x} = \frac{1}{b^x}$
- $\frac{b^x}{b^y} = b^{x-y}$
- $(b^x)^y = b^{x \times y}$

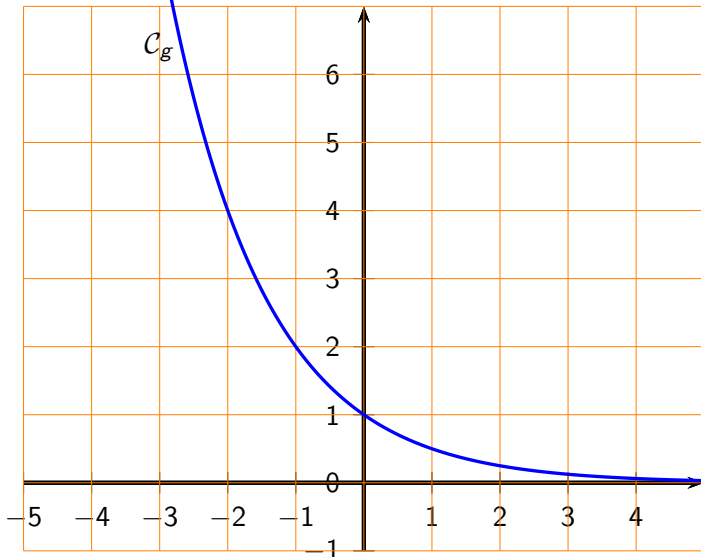
Remarque : on utilisera parfois dans ce chapitre “à tort” la fonction exponentielle de base b pour des phénomènes discrets ; vous verrez l’an prochain qu’en fait il s’agit plutôt de l’étude de suites géométriques.

Remarque : pour tout $b \in \mathbb{R}$, $b^0 = 1$, donc la courbe d’une fonction exponentielle passe toujours par le point $(0, 1)$.

Croissance exponentielle : $f : x \mapsto 3.5^x$:



Décroissance exponentielle : $g : x \mapsto 0.5^x$:



`http://www.barsamian.am/2020-2021/S5P6/Algorithmique.pdf`

Afin de pouvoir résoudre des équations de type $b^x = c$ (en S5 on se limite au cas où b est un entier positif), on introduit les fonctions logarithmes.

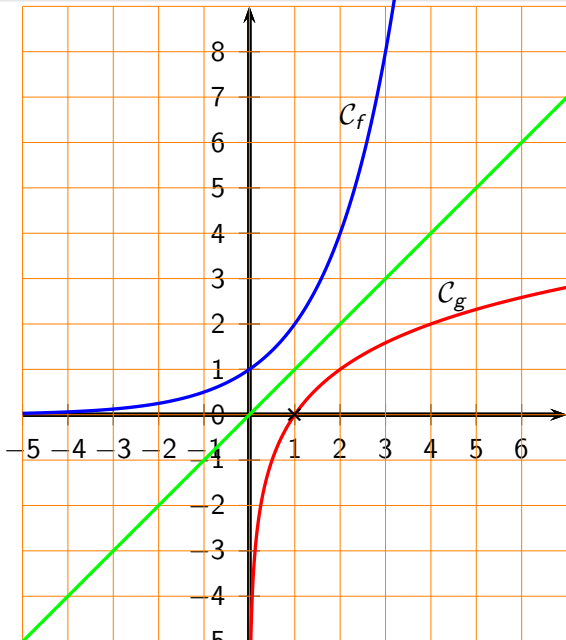
La fonction logarithme de base b , notée \log_b , est la réciproque de la fonction exponentielle de base b . Cela veut dire :

- $\log_b(b^x) = x$ pour tout $x \in \mathbb{R}$
- $b^{\log_b(x)} = x$ pour tout $x > 0$

Remarque importante : pour que $\log_b(x)$ existe, il faut donc que x soit une valeur de type b^y . Si $b > 0$, on a vu que $b^y > 0$. Ainsi, $\log_b(x)$ n'existe que si $x > 0$. Le domaine de définition des fonctions logarithmes est $]0; +\infty[$.

Remarque : lorsque $b = 10$, la fonction logarithme de base 10 est notée simplement \log . On a donc, par exemple : $\log(10) = 1$ car $10^1 = 10$, $\log(100) = 2$ car $10^2 = 100$, etc.

Allure des courbes



Pour tout $b > 0, b \neq 1$, la fonction $g : x \mapsto \log_b(x)$ a son graphique qui est le symétrique du graphique de $f : x \mapsto b^x$ par rapport à la droite d'équation $y = x$.

Ci-contre avec $b = 2$:

- $f(x) = 2^x$
- $g(x) = \log_2(x)$

Note : pour tout $b \in \mathbb{R}$, $b^0 = 1$, donc $\log_b(1) = 0$, donc la courbe d'une fonction logarithme passe toujours par le point $(1, 0)$.

On se rappelle comment on a appris à résoudre $x^2 = 19$ en écrivant $x = \pm\sqrt{19}$: c'est parce que $x \mapsto \sqrt{x}$ est la réciproque de $x \mapsto x^2$ (sur les positifs, d'où une seconde valeur).

Si f et g sont réciproques, alors $f(x) = 5$ est équivalente à $x = g(5)$ (pour x dans l'image de g). Donc, pour $x \geq 0$, $x^2 = 19$ est équivalent à $x = \sqrt{19}$.

On peut maintenant résoudre des équations de type $b^x = c$. Notons $f : x \mapsto b^x$ et sa réciproque $g : x \mapsto \log_b(x)$. Ainsi :

$$b^x = c \Leftrightarrow f(x) = c \Leftrightarrow x = g(c) \Leftrightarrow x = \log_b(c)$$

Exemple : pour résoudre $10^x = 12345$, c'est simplement $x = \log_{10}(12345)$ (et on rappelle que $\log_{10} = \log$ que vous avez sur votre calculatrice).
On trouve donc $x \approx 4,091491094$.

Résolution d'équations (Hors programme)

On peut enfin résoudre à la main l'équation $1000 \times 1,02^x = 1500 \dots$

$$1000 \times 1,02^x = 1500$$

$$1,02^x = 1,5$$

$$x = \log_{1,02}(1,5)$$

⌋ $\div 1000$
⌋
⌋ On utilise le logarithme

La dernière étape est le fait que $x \mapsto \log_{1,02}(x)$ est la fonction réciproque de la fonction $x \mapsto 1,02^x$.

Résolution d'équations (Hors programme)

On peut enfin résoudre à la main l'équation $1000 \times 1,02^x = 1500 \dots$

$$1000 \times 1,02^x = 1500$$

$$1,02^x = 1,5$$

$$x = \log_{1,02}(1,5)$$

⌋ $\div 1000$
⌋ On utilise le logarithme
⌋

La dernière étape est le fait que $x \mapsto \log_{1,02}(x)$ est la fonction réciproque de la fonction $x \mapsto 1,02^x$.

Enfer et damnation, on ne peut pas taper $\log_{1,02}(1,5)$ à la calculatrice !

On va donc utiliser la formule suivante (hors programme) :

$$\log_b(a) = \frac{\log(a)}{\log(b)}$$

La démonstration sera faite demain vendredi en visioconférence.

On obtient donc finalement...

$$x = \frac{\log(1,5)}{\log(1,02)} \approx 20,475$$

Ce qui donne bien le fait qu'il faut attendre 21 ans (car si l'égalité est à 20,475 ça veut dire qu'à 20 ce n'est pas encore atteint!).

Les propriétés sur les fonctions exponentielles, couplées au fait que $\log_b(b^x) = x$, donnent les propriétés suivantes sur les fonctions logarithmes. Dans toutes les formules suivantes, les justifications viennent facilement quand on pose $c = b^x$ et $d = b^y$.

- $\log_b(c \times d) = \log_b(c) + \log_b(d)$ (car $b^x \times b^y = b^{x+y}$)
- $\log_b\left(\frac{1}{c}\right) = -\log_b(c)$ (car $b^{-x} = \frac{1}{b^x}$)
- $\log_b\left(\frac{c}{d}\right) = \log_b(c) - \log_b(d)$ (car $\frac{b^x}{b^y} = b^{x-y}$)
- $\log_b(c^y) = y \times \log_b(c)$ (car $(b^x)^y = b^{x \times y}$)

Remarque : la première propriété est la propriété historique des logarithmes qu'on a vue dans le travail de groupe le mercredi 16 décembre.