

*Les deux parties sont indépendantes*

Le robot Tom doit emprunter un pont sans garde-corps de 10 pas de long et de 2 pas de large. Sa démarche est très particulière :

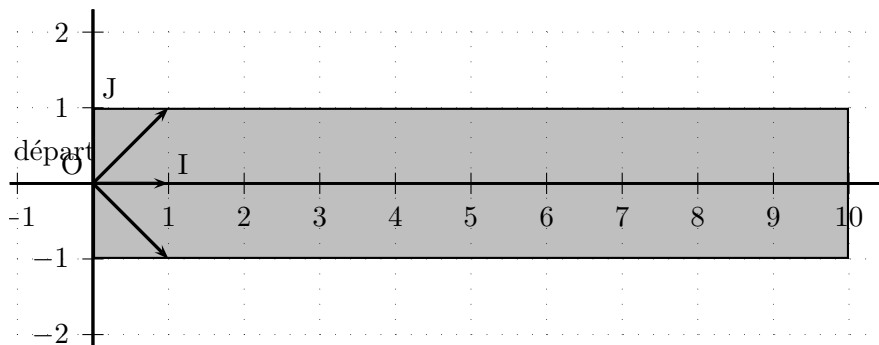
- Soit il avance d'un pas tout droit ;
- Soit il se déplace en diagonale vers la gauche (déplacement équivalent à un pas vers la gauche et un pas tout droit) ;
- Soit il se déplace en diagonale vers la droite (déplacement équivalent à un pas vers la droite et un pas tout droit).

On suppose que ces trois types de déplacement sont aléatoires et équiprobables.

L'objectif de cet exercice est d'estimer la probabilité  $p$  de l'évènement  $S$  « Tom traverse le pont » c'est-à-dire « Tom n'est pas tombé dans l'eau et se trouve encore sur le pont au bout de 10 déplacements ».

**Partie A** : modélisation et simulation

On schématise le pont par un rectangle dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O, I, J)$  comme l'indique la figure ci-dessous. On suppose que Tom se trouve au point de coordonnées  $(0; 0)$  au début de la traversée. On note  $(x; y)$  les coordonnées de la position de Tom après  $x$  déplacements.



On a écrit l'algorithme suivant qui simule la position de Tom au bout de  $x$  déplacements :

```

 $x, y, n$  sont des entiers
Affecter à  $x$  la valeur 0
Affecter à  $y$  la valeur 0
Tant que  $y \geq -1$  et  $y \leq 1$  et  $x \leq 9$ 
    Affecter à  $n$  une valeur choisie au hasard entre  $-1, 0$  et  $1$ 
    Affecter à  $y$  la valeur  $y + n$ 
    Affecter à  $x$  la valeur  $x + 1$ 
Fin tant que
Afficher « la position de Tom est »  $(x; y)$ 

```

1. On donne les couples suivants :  $(-1; 1)$ ;  $(10; 0)$ ;  $(2; 4)$ ;  $(10; 2)$ .  
Lesquels ont pu être obtenus avec cet algorithme ? Justifier la réponse.
2. Modifier cet algorithme pour qu'à la place de « la position de Tom est  $(x; y)$  », il affiche finalement « Tom a réussi la traversée » ou « Tom est tombé ».

## Partie B

Pour tout  $n$  entier naturel compris entre 0 et 10, on note :

$A_n$  l'évènement « après  $n$  déplacements, Tom se trouve sur un point d'ordonnée  $-1$  ».

$B_n$  l'évènement « après  $n$  déplacements, Tom se trouve sur un point d'ordonnée  $0$  ».

$C_n$  l'évènement « après  $n$  déplacements, Tom se trouve sur un point d'ordonnée  $1$  ».

On note  $a_n, b_n, c_n$  les probabilités respectives des évènements  $A_n, B_n, C_n$ .

1. Justifier que  $a_0 = 0, b_0 = 1, c_0 = 0$ .
2. Montrer que pour tout entier naturel  $n$  compris entre 0 et 9, on a

$$\begin{cases} a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{3} \\ b_{n+1} = \frac{a_n + b_n + c_n}{3} \end{cases}$$

On pourra s'aider d'un arbre pondéré.

3. Calculer les probabilités  $p(A_1)$ ,  $p(B_1)$  et  $p(C_1)$ .
4. Calculer la probabilité que Tom se trouve sur le pont au bout de deux déplacements.

5. À l'aide d'un tableur, on a obtenu la feuille de calcul ci-contre qui donne des valeurs approchées de  $a_n, b_n, c_n$  pour  $n$  compris entre 0 et 10.

Donner une valeur approchée à 0,001 près de la probabilité que Tom traverse le pont (on pourra s'aider du tableau ci-contre).

$n$	$a_n$	$b_n$	$c_n$
0	0	1	0
1	0,333333	0,333333	0,333333
2	0,222222	0,333333	0,222222
3	0,185185	0,259259	0,185185
4	0,148148	0,209877	0,148148
5	0,119342	0,168724	0,119342
6	0,096022	0,135802	0,096022
7	0,077275	0,109282	0,077275
8	0,062186	0,087944	0,062186
9	0,050043	0,070772	0,050043
10	0,040272	0,056953	0,040272